

Space Codesign baut seine Präsenz in Europa für seine Hardware/Software Codesign Technologie aus

Um den Herausforderungen der europäischen Elektronikindustrie zu begegnen, stellt der Hersteller von ESL-Tool für SoC-Design einen European Operations Director ein und wird ihn auf der Embedded World 2013 präsentieren.

Montreal, Qc, Februar 21, 2013

Space Codesign® Systems, Hersteller von end-to-end-automatisierte [ESL Hardware / Software Codesign Werkzeug](#), gab heute die Einstellung von Herrn Jean-Jacques Vallotton bekannt, der die Position des European Operations Director ausüben wird. Diese Expansion durch Herrn Vallotton für die Firma Space Codesign fällt mit der Teilnahme/Ausstellung auf der Embedded World Konferenz 2013 zusammen, die vom 26. bis 28. Februar 2013 in Nürnberg, Deutschland stattfindet.

In Folge der weltweiten Konjunkturabschwächung sucht die europäische Elektronikindustrie nach kreativen Lösungen für ihre steigenden Herausforderungen. Um ihre internationale Führungsposition zu halten, werden die europäischen Elektronik- und Halbleiterindustrie Organisationen bestrebt, die Produktentwicklung zu verkürzen und gleichzeitig die hohe Qualität ihrer Produkte zu sichern und ggf. zu steigern.

Fokussiert auf die Verbesserung des [Design-Prozess von embedded Systemen](#), Space Codesign`s - Lösung, SpaceStudio™, unterstützt automatisch Systemarchitekten bei der Durchführung End-to-End-Hardware / Software Co-Design von High Level Spezifikationen bis architektonischen und RTL (Registered Transfer Level) Codierungsphase. Dadurch entfällt die Notwendigkeit des Umcodierens in VHDL aus C / C++ Code, Änderung von Memory Mapping oder Beschränkung auf vordefinierte Hardware. Mit einem einzigartigen Drag-and-Drop-Mechanismus, wird die Funktionalität zwischen Hardware und Software Domänen bewegt. SpaceStudio ermöglicht Elektronik Organisationen die Embedded System Design Entwicklung zu beschleunigen, Kosten zu senken und dabei gleichzeitig System-on-Chip (SoC) Design-Implementierung (beide Programmierbare oder ASIC) und erzeugt bessere Qualität von embedded System Code.

Das Unternehmen Space Codesign® Systems hat mit der Europäischen Weltraumorganisation und ISAE, der Luft- und Raumfahrttechnik Schule und Forschungszentrum an der Universität Toulouse in Frankreich zusammengearbeitet.

"Wir haben, großes Interesse an unserer Technologie aus den Märkten u.a. Multimedia und mobile Elektronik Systeme. Die Einstellung eines European Operations Director ist Teil unseres Plans, diese neuen Herausforderungen mit lokaler Präsenz zu begegnen", sagte Guy Bois, Space Codesign Präsident und Co-Founder.

Herr Vallotton besitzt exzellente Fähigkeiten und stellt seine große Erfahrungen in den Dienst der Firma Space Codesign. Er hält einen M.Sc. in Elektronik und hat exzellentes Hintergrundwissen in Technologie, Business Development und Finanzen. Er hat u.a. für Unternehmen wie Philips, i-Logix (jetzt IBM) und Comdisco Systems (jetzt Synopsys) gearbeitet. Herr Vallotton ist für Europa, den Mittleren Osten und Afrika verantwortlich.

Herr Vallotton ist rechtzeitig vor der Embedded World in den Dienst der Space Codesign eingetreten. Space Codesign wird eine Präsentation am 26. Februar um 10:00 Uhr im Rahmen des Aussteller - Fachforums in Halle 2 auf der Nürnberger Messe durchführen.

Das Unternehmen wird in Halle 4, Stand 4-608 vertreten sein. Kontaktieren sie Space Codesign um eine Demonstration des Produktes SpaceStudio zu vereinbaren. Besuchen Sie die Webseite von Space Codesign, um mehr über die end-to-end [automatisierte FPGA-System-on-Chip-Design-Technologie](#) (automated FPGA system-on-chip design) mit Hardware-Software-Co-Design zu erfahren.

Über die Firma Space Codesign Systems

Space Codesign ® Systems, Inc. ist in 2008 gegründet worden. Space Codesign ist der Hersteller des Produktes SpaceStudio™, das einzige ESL (Electronic System Level)-Design-Technologie Werkzeug, das end-to-end-automatisierte Hardware / Software Co-Design erlaubt und ermöglicht – ausgehend von High-Level-funktionaler Spezifikation bis hin in die architektonische und RTL (Registered Transfer Level) Codierung Phase. Dies ermöglicht Elektronik Entwicklern, den Vorteil/Komfort einer höheren Ebene der Abstraktion und ausführbare Darstellung für eingebettete Systeme in der Luft-und Raumfahrt, kommerziellen Multimedia-Anwendungen zu genießen. SpaceStudio wird in Kanada, USA, Europa, dem Nahen Osten und Afrika vertrieben. An der US-Westküste, vertritt und vertreibt EDATechForce Space Codesign Produkte.