

teamLabBody -3D Motion Human Anatomy-, L'App d'anatomie humaine à 3D première au monde qui reproduit l'arrangement et le mouvement de l'homme vivant, est disponible en anglais et en japonais.

TEAMLAB BODY Inc., fondé par teamLab et Professeur Kazuomi Sugamoto d'Université Osaka , lance teamLabBody-3D Motion Human Anatomy-, globalement en Septembre, 2012. C'est une iPad App première au monde qui reproduit l'arrangement et le mouvement de l'homme vivant est disponible en anglais et en japonais.

TOKYO, JAPON – teamLabBody -3D Motion Human Anatomy- est l'App d'iPad qui reproduit l'arrangement et le mouvement de l'homme vivant. Cette App est créée grâce à la supervision de Professeur Kazuomi Sugamoto, un chirurgien orthopédique de *Laboratory of Orthopedic Biomaterial Science*, Université Osaka .

Description :

1. La première App au monde qui reproduit les mouvements de l'articulation du corps humain vivant à 3D animé. Regardez les formes et les mouvements des os humains à 3D sous tous les angles et les grossissements.
2. Model d'anatomie hautement précis créée par des données scannées de CT et MRT. Remarquez les reproductions hautement précises du muscle, du ligament, des nerfs, des vaisseaux sanguins et des os du corps humain. 825 diagrammes du corps humain sont reproduits.
3. Opérer intuitivement au point de vue du corps entier. Choisissez-vous librement n'importe quelle partie du corps que vous voulez. Cette App vous aide d'étudier l'anatomie et aussi d'expliquer des détails aux patients.

Usage :

1. Pour acquérir des connaissances pratiques d'anatomie humaine et de la kinésithérapie. teamLabBody, les formes et les mouvements du corps humain vivant est capable d'observer à 3D avec des descriptions détaillées, aide votre études sur l'anatomie et l'kinésithérapie.
2. Pour traitement et plan chirurgical. Cette App médicale est utile aux orthopédistes et physiothérapeutes en planifient des traitements. Pas seulement des muscles, on trouve l'existence des nerfs importants cachés sous les muscles, qui aide de planifier des traitements facilement.
3. Pour expliquer aux patients. L'opération de cette App est très facile est les images sont facile à comprendre pour les patients, c'est-à-dire que cette App est utile en expliquant aux patients durant des examens.

En Arrière Histoire :

Professeur Kazuomi Sugamoto d'Université Osaka et son équipe de la recherche créait le method d'analyser les mouvements des articulations du corps humain à 3D premièrement au monde en 1998. Ils découvraient les mouvements volontairés du corps humain vivant differaient que les mouvement unvolontairés observées au corps donnés.

Pour plus de 10 années, après avoir obtenu des images de CT et MRT des 20-30 hommes, son équipe observait l'arrangement et le mouvement de chaque articulation une par une, analysait des images avec des programmes d'ordinateur, et visualisait du muscle, des nerfs, des vaisseaux sanguins, des os et des articulations du corps humain.

App Information:

Name: teamLabBody-3D Motion Human Anatomy-

Release Date: March 4th, 2013

Apple App Store: <https://itunes.apple.com/us/app/teamlabbody-3d-motion-human/id593042008?l=ja&ls=1&mt=8>

Devices: works on after iPad2 (incompatible with iPad1)

Price: \$29.99

Languages: Japanese, English

Category: Medical

For more information:

Homepage

<http://www.teamlabbody.com/>

Facebook

<https://www.facebook.com/teamLabBody>

Twitter

<https://twitter.com/teamLabBody>

Contacts:

<http://www.teamlabbody.com/3dnote-jp/contact/index.html>